

DOSSIER DE PRESTATIONS



ASSOCIATION GEEK FOR YOU

SOMMAIRE

SOMMAIRE	2
QUI SOMMES-NOUS ?	3
L'ASSOCIATION	3
QU'EST-CE QUE LA CULTURE GEEK ?	3
LES OBJECTIFS	4
UN PROJET AU SERVICE DU TERRITOIRE	4
NOTRE EXPERTISE	6
NOS PRESTATIONS	9
ANIMATIONS MAGIQUES	9
JEUX-VIDEO ET RETROGAMING	11
JEUX DE SOCIETE	11
QUIZ THEMATIQUES	12
LES PARTENAIRES	13
PUBLICS	13
PRIVES	13
CONTACTS	14

QUI SOMMES-NOUS ?

L'ASSOCIATION

En février 2016, des passionnés ont décidé de se rassembler, à Blois, pour monter un projet collectif basé sur leur intérêt commun pour la culture geek.



Une partie des membres de l'association, 2019, photo © GFY

QU'EST-CE QUE LA CULTURE GEEK ?

Apparu avec l'avènement des nouvelles technologies, le terme *geek* renvoie aux mondes de l'imaginaire (cinéma, séries TV, jeux vidéo, bandes dessinées, etc.), aux sciences, à la technologie et à l'informatique.

Cette tendance est due à la popularisation de la culture du même nom. Le développement des comics pendant la Seconde Guerre mondiale, les grandes sagas de science-fiction telles que *Star Wars* et *Star Trek*, ainsi que l'explosion des *anime* pendant les années 80, et l'engouement pour la bande dessinée en tant que "9^e art", ont propulsé le mouvement *geek* au centre de la pop culture. Plus récemment, la vente mondiale de livres autour d'univers comme ceux de *Harry Potter*, du *Seigneur des Anneaux* et de *Hunger Games*, et leurs adaptations cinématographiques ainsi que la vente de produits dérivés, placent aujourd'hui la culture *geek* comme un courant prédominant.

Par ailleurs, les propositions de loisirs pour le grand public se sont développées en grande partie autour du jeu (festivals et conventions de fans, *escape games*, *murder parties*, *lasergame*, parcs d'aventures, etc.) Ainsi, en quelques années, de très nombreux festivals à thèmes ont été créés, dont certains, comme la Japan expo ou la Comic Con de Paris rassemblent des milliers de personnes.

Les prochaines années seront très riches en sorties de films issus des univers *geek* et de nombreux « blockbusters » sont susceptibles d'attirer un public encore plus large.

LES OBJECTIFS

À travers des objectifs généraux fixés par ses statuts, l'association *Geek for you* vise à faire rayonner la culture *geek* le plus largement possible.

Pour cela, elle souhaite :

- construire des **événements tout public** au travers de **la culture geek** ;
- proposer des projets fédérateurs afin de **générer du lien social** et **favoriser l'économie locale** tout en étant **éco-responsable** ;
- mettre en place des événements ludiques auprès de ses adhérents ;
- créer des **produits artistiques** à la vente afin de stimuler l'imaginaire et de faire connaître l'association ;
- créer une offre adaptée aux structures publiques et privées en proposant des **prestations**.

UN PROJET AU SERVICE DU TERRITOIRE

DES EVENEMENTS QUI FAVORISENT LE PATRIMOINE LOCAL

Les événements proposés par l'association s'adressent à un public de tous âges et tous horizons. Ils ont pour objectif de rassembler un groupe de personnes autour d'une activité ludique. Le jeu, sous diverses formes, a pour but de stimuler intellectuellement les participants, favoriser les échanges, et créer un moment de convivialité. Les thèmes abordés sont variés et s'inscrivent en lien avec le patrimoine local, afin de toucher l'ensemble des riverains de Blois et alentours.

Chaque événement répond aux **enjeux culturels** en offrant des animations artistiques et éducatives tout en valorisant le patrimoine local.

DES EVENEMENTS QUI FAVORISENT L'ECONOMIE LOCALE

Chaque événement répond aux **enjeux économiques** et **touristiques** en impliquant les structures locales et en développant une offre attractive pour les participants. L'association fait appel à des commerces, restaurateurs, hébergeurs¹ afin d'offrir une offre complète et attractive tout en permettant aux structures locales de développer leur activité.

DES EVENEMENTS AU SERVICE DU LIEN SOCIAL

Chaque événement répond aux **enjeux sociaux** en développant des **actions de médiation culturelle** en passant des **partenariats** avec des structures sociales. Ainsi, le partenariat co-

¹ Voir rubrique « Les partenaires »

construit en 2017 lors de « La Coupe de Poudloire » avec la Maison de quartier de l'Espace Mirabeau, a permis à une dizaine d'enfants de suivre des ateliers en amont de l'événement sur le thème de la Magie. En 2018, l'association établit un partenariat avec la **Structure d'Accueil et d'Activités de Jour** (SAAJ) de Celettes (41) dans le cadre de la seconde édition de « La Coupe de Poudloire ». Le public accueilli sont des personnes adultes qui connaissent une déficience intellectuelle. En amont, les occupants participeront à des ateliers manuels avec plusieurs bénévoles du projet. Le jour de l'événement, une dizaine de bénéficiaires pourront participer gratuitement aux animations. L'association offrira également des pass à l'association **Cultures du Coeur** de Blois. L'association a aussi un partenariat avec l'**Association de Loisirs et d'Education Populaire** (A.L.E.P.) de Blois qui anime le club d'écriture de « La Coupe de Poudloire » depuis 2018.

UNE EQUIPE ECO-RESPONSABLE

L'association souhaite répondre aux **enjeux écologiques** en organisant ses manifestations dans le respect du développement durable :

- l'association fait appel à différents restaurateurs locaux, s'inscrivant dans la démarche du « fait maison » ;
- elle fait appel à un traiteur local pour le banquet servi le soir ;
- elle a acheté des gobelets réutilisables pour la buvette, en faisant appel au partenaire Val-Eco ;
- elle utilise des stylos recyclables ;
- elle veille systématiquement à faire le tri de ses déchets lors de ses événements.



NOTRE EXPERTISE

Fort de son expérience dans l'événementiel, l'équipe de l'association a mis en place un grand projet dédié à l'univers de Harry Potter « La Coupe de Poudloire » ². Depuis 2017, 450 participants sont accueillis un week-end de fin septembre au Château royal et dans toute la ville de Blois. Ils sont répartis dans 4 équipes appelés « maisons » et participent à des activités afin de faire remporter la Coupe à leur groupe. Certains auront la chance de dîner au château royal et d'y célébrer la victoire de la maison gagnante lors de la soirée de clôture. C'est plus de 90 bénévoles et 30 partenaires qui sont mobilisés pour faire de ce projet original une belle réussite chaque année.



Les bénévoles de «La Coupe de Poudloire» 2020, Blois, photo © GFY

L'association s'attache également à offrir des **événements inscrit dans la dynamique locale**. Certains dimanches, les riverains sont invités à se rassembler autour d'un thème (jeux de société, cinéma, jeux vidéo, etc.) avec l'événement « Geek'Sunday ». Ce moment convivial permet également aux adhérents de mieux se connaître. Le Café Fluxus de la Fondation du doute est un partenaire privilégié qui reçoit la majorité des éditions. Cet endroit agréable et ciblé autour du mouvement Fluxus est un lieu idéal pour réunir les membres de l'association et faire connaître le lieu.

Par ailleurs, l'association a été sollicitée à diverses reprises par de nombreux acteurs afin d'organiser et/ou animer des temps ludiques. Les membres de l'association ont pris à cœur ces demandes et ont toujours répondu présents afin de proposer une offre de qualité.

² www.coupedepoudloire.fr

ILS NOUS ONT FAIT CONFIANCE

LES STRUCTURES PUBLIQUES

La **Mairie de Blois** au travers des services suivants a fait appel à l'association à de nombreuses reprises :

- **Direction des affaires culturelles** : Après-midi ludique (2016, 2017, 2018, 2019), animation de jeux de société (2016, 2017, 2018) dans le cadre de Des Lyres d'été, défilé costumé dans le cadre du carnaval (2016, 2017, 2018, 2019, 2020) ;



Après-midi ludique 2018, Café Fluxus de la Fondation du Doute de Blois, Blois, photo © GFY

Parmi l'ensemble des événements, l'association organise depuis 2016 un « Après-midi ludique » dans le cadre de Des lyres d'été. Plus de 200 riverains découvrent chaque année l'ensemble des jeux (de société, vidéo, de rôle, de plein air, etc.) et acteurs partenaires (Nintendo League) dans les cours extérieures et le Café Fluxus de la Fondation du doute.

- **Ville d'art et d'histoire** : animation de jeux de société dans le cadre du week-end de Pâques (2017 et 2019) et des Journées Européennes du Patrimoine (2020) ;
- **Vie associative** : quiz dans le cadre de la semaine « Elles » (2016, 2017, 2018, 2019);
- **Fondation du doute** : Animation de jeux-vidéo dans le cadre de l'exposition « Garage Game » (2016) ;
- **Maison de la Magie** : animation de jeux de société dans le cadre de l'animation « Halloween » (2018) ;
- **Service jeunesse** : animation de jeux-vidéo rétrogaming, dans le cadre de la manifestation « Fondu(s) d'écran(s) » (2018).

La **Mairie de Villebarou** a fait appel à l'association afin de proposer un après-midi jeux-vidéo rétrogaming à la salle des jeunes (2020).

La **Mairie de Vaux-sur-Mer** (Charente-Maritime) a fait appel à l'association afin d'organiser une exposition sur la thématique sorcière dans le cadre de leurs animations de Pâques (annulé en 2020 à cause du Covid-19).

LES STRUCTURES PRIVEES

D'autres structures privées nous ont également sollicités :

- **Chato Do, scène musicale** : Quiz interactif, dans le cadre de la manifestation « Le Hangar » (2018) ;
- **Association Bd Boum** : Animation de jeux-vidéo, dans le cadre du festival de Bd (2018 et 2019) ;



Bd Boum 2018, photo © GFY

- **Association des Villes Françaises Amboise** : Quiz interactif, dans le cadre de la fête de fin d'année (2018 et 2019)
- **École de Montoire** : Animation de jeux de société dans le cadre de la fête de l'école (2019) ;
- **Association Culture et Patrimoine Maçonnique** : Stand photos sorcier, dans le cadre d'une conférence (2020)
- **Mission Val de Loire** : quiz sur la thématique de la Loire et son patrimoine (annulé en 2020 à cause du Covid-19)

NOS PRESTATIONS

Notre association, spécialisée dans l'organisation de projets et d'animation ludiques, se tient à votre disposition pour toutes demandes d'animations. Les prestations peuvent être organisées à destination d'un groupe de particuliers, d'une entreprise privée ou d'une structure publique. Notre animatrice salariée se tient disponible pour répondre à toutes demandes. L'association fournit également le matériel nécessaire.

ANIMATIONS MAGIQUES

L'association se propose d'animer votre événement sur le thème de la magie en vous offrant différentes options cumulables.

STAND PHOTO

Inspiré de l'Univers de Harry Potter, petits et grands pourront se faire photographier par leurs proches avec un chapeau magique sur leur tête ou se fondre dans le cadre d'un célèbre sorcier recherché. Un fond de valises, balais, lampes, chouette en cage, etc. viendra compléter le décors. Ce stand est accessible en continue avec l'aide d'un de nos animateurs.



JEUX-VIDEO MAGIQUES

Jouez à des jeux-vidéo rétro-gaming ou modernes issus de l'univers de Harry Potter (consoles et télévisions fournies - jusqu'à 10 joueurs simultanément) : montez sur le dos d'un hippogriffe, jouez au quidditch, ou incarnez le plus célèbre des sorciers dans différentes aventures.



Atelier à la Coupe de Poudloire 2017, Blois, photo © GFY

JEUX DE SOCIETE MAGIQUES

Jouez à des jeux de société issus de l'univers de Harry Potter (8 jeux de société pour une trentaine de joueurs simultanément) ou plus largement sur la thématique de la magie (une quinzaine de jeux de société pour une quarantaine de joueurs simultanément).



La Coupe de Poudloire 2019, Blois, photo © GFY

JEUX-VIDEO ET RETROGAMING

Envie de replonger en enfance ? Ou simplement tester un grand nombre de jeux ?

L'association vous propose d'animer des sessions et/ou tournois de jeux-vidéo sur consoles anciennes ou récentes (jusqu'à 20 joueurs simultanément).



Tournoi à la Fondation du doute, 2018, Blois, photo © GFY

Les consoles de l'association (les jeux de l'association sont individuels ou de 2 à 4 joueurs) :

- Nintendo : Super Nintendo mini, Nintendo 64, Gamecube, Wii
- Playstation 1, 2 et 3
- Windows : Xbox 360

JEUX DE SOCIETE

L'association organise et anime sur demande des événements autour des jeux de société.

Les jeux de société se jouent à deux ou à plusieurs et peuvent convenir à un public adulte comme au jeune public.

L'association loue également l'ensemble de ses jeux de société (une cinquantaine, liste sur demande).



Animation jeux de société, au Port de la Creusille, Blois, photo © GFY

QUIZ THEMATIQUES

Adeptes d'inventer et animer des quiz, l'équipe se tient à votre disposition afin d'organiser un questionnaire pour que vous puissiez tester vos connaissances sur votre thème favori.



LES PARTENAIRES

Chaque partenaire soutient l'association financièrement matériellement ou humainement.

PUBLICS

- la Ville de Blois et son personnel (avec le Château royal, le Centre de la Résistance, la Maison de quartier Mirabeau, l'Espace Jeunesse la Fabrique, les Ludothèques de Blois et le Muséum d'histoire naturelle) ;
- la Communauté d'agglomération de Blois-Agglopolys avec la Bibliothèque Abbé-Grégoire ;
- le Conseil départemental du Loir-et-Cher.

PRIVES

- Association 3DSinBlois ;
- ALS location ;
- Entreprise API ;
- Boutique et plats à emporter Asian Gate ;
- Restaurant Au Coin D'Table ;
- Association Bd Boum ;
- Boutique Le Comptoir Irlandais ;
- Restaurant Le Coup de Fourchette ;
- Banque Crédit Mutuel ;
- Association Danse et Danceries ;
- Boulangerie Durasnel ;
- La Fédération du quidditch français ;
- France Loisirs ;
- Boutique France Terroir ;
- Boutique Game Cash ;
- Restaurant la Grolle ;
- Boutique Goût du jeu ;
- L'Hôtel Anne de Bretagne ;
- Entreprise Iso Déco ;
- Imprimeur ITF ;
- Bus Keolis / Azalys ;
- Restaurant La Scala ;
- Librairie Labbé ;
- Traiteur Marceul Réceptions ;
- Chocolatier créateur Max Vauché ;
- Salon de thé Miss Goumard ;
- Entreprise Mon Perroquet & Cie ;
- Restaurant Pât'Bol ;
- Boutique ShopForGeek
- Le Syndicat mixte du Pays des Châteaux ;
- Wootbox.

CONTACTS



GEEK FOR YOU



ASSO.GEEKFORYOU



ASSOCIATION GEEK FOR YOU

WWW.GEEKFORYOU.FR
CONTACT@GEEKFORYOU.FR